Le lecteur FreepapeR 2

visualiser les fichiers PDF dans les pages WEB

Table des matières

1 Pourquoi FreepapeR

Pagegangster, Motion Paper, scribd.com, myplick.com..... tous ces sites proposent la publication en ligne de vos documents PDF.
Il faut pour cela au préalable uploader ses documents sur les serveurs du prestataire choisi, un peu à la manière des YouTube ou Flickr.

Cela ne pose pas de problème dans la majorité des cas. Cependant, on ne souhaite parfois pas que ses documents deviennent publics, qu'ils soient analysés par des robots ou encore que de la publicité y soit insérée.

FreepapeR aussi permet la visualisation en ligne de fichiers PDF, mais il s'installe sur son propre serveur et les documents que l'on affiche ne quittent jamais le domaine, ne sont jamais altérés, sont toujours disponibles...

Le principe est le suivant:

- Le document à visualiser est déjà situé sur le serveur
- Il est converti grâce à la boite à outil (GPL) swftools .Ainsi, on obtient un (des) nouveau(x) fichier(s), version SWF du fichier PDF original
- On utilise un FreepapeR pour naviguer dans le(s) fichier(s) généré(s)

Remarque : Cette méthode de présentation d'information ne permet pas, à la différence de l'écriture textuelle le référencement par les moteurs de recherche, le document étant « caché » au monde par le lecteur SWF. Il y a toujours moyen de trouver des artifices tels qu'insérer dans la page du contenu textuel caché, mais cela est néanmoins à déconseiller.

Pour faire fonctionner cet outil, il faut un serveur WEB (php 5 est conseillé pour bénéficier de l'intégralité des fonctionnalités de FreepapeR).
Bien entendu, il faut idéalement pouvoir exécuter des routines de la boite à outils swftools sur le serveur, ce qui est sans doute le point le plus délicat. Mais nous verrons par la suite des méthodes alternatives permettant de contourner ce point, notamment dans le cas des hébergements mutualisés sans accès SSH.

2 Implantation du lecteur FreepapeR

Extraire le contenu de l'archive freepaper2-1-0-0.zip, dans le dossier de votre choix. Si vous souhaitez une structure de fichier différente de celle proposée, il faudra penser à éditer les deux variables situées en début du fichier freepaper2-min.js :

```
var m_freepaper2_swfUrl="swf/freepaper2.1.0.0.swf"; // URL du fichier "freepaper2.1.0.0.swf"
var m_freepaper2_phpURL="php/freepaper.php";        // URL du script PHP freepaper.php
```

On utilise la boîte à outils javascript **swfobject 2.2.**

Note : la documentation sur l'usage de swfobject ainsi que le téléchargement de l'archive se fait à l'adresse suivante : http://code.google.com/p/swfobject/

1 Copier les dossiers css,images, javascript, language, php, swf et xml dans votre projet.

2 Importer dans la partie <head> de votre page les fichiers

swfobject.js, freepaper2-min.js et freepaper2.css

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr" lang="fr" dir="ltr">
<head>
	<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
	<title>FreepapeR 2 version 1.0.0</title>
	<script type="text/javascript" src="javascript/swfobject.js"></script>
	<script type="text/javascript" src="javascript/freepaper2-min.js"></script>
	<link rel="stylesheet" href="css/freepaper2.css" type="text/css" media="all">
</head>
```

3 Ajouter le code indiquant le point d'insertion du lecteur FreepapeR dans la page :

```
<div id="freepaper1">
	<a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">
		<img src="http://www.adobe.com/images/shared/download_buttons/get_flash_player.gif"
alt="Get Adobe Flash player" border="0" />
	</a>
</div>
```

Si le plugin Flash est manquant ou si la version est trop ancienne, alors cette partie du code sera utilisée pour indiquer un lien vers le plugin adéquat.
L'élément important est **id**, dans notre exemple "**freepaper1**" qui permettra d'indiquer à la boite à outils swfobject où implanter, si possible, le lecteur FreepapeR. Ainsi, le conteneur d'id freepaper1 devrait être remplacé par le lecteur.

4 Créer le lecteur **FreepapeR**, avec ses options

```
<script type="text/javascript">
 //Options pour l'insertion d'un lecteur FreepapeR
       var flashvars = {
              docURL : "documents/gazetteCDM_2_200810.pdf"        //obligatoire
       };
       var params = {
              width:600,                                          //optionnel
              height:800,                                         //optionnel
              scale: "noScale",                                   //optionnel
              wmode : "opaque",                                   //optionnel
              allowFullScreen:"true"                              //obligatoire
       };
       var attributes = {
              altContentId:"freepaper1",                          //optionnel
              trace:true                                          //optionnel
       };
       //Insertion d'un lecteur FreepapeR
       freepaper2Obj.embedDoc(flashvars,params,attributes);
</script>
```

docURL : obligatoire - chemin du document à afficher.
Si le document est un document **swf**, alors il est directement affiché. On n'utilise alors pas de script php (php n'est donc pas nécessaire dans ce cas).
Si le document a une extension **pdf**, ce fichier est analysé par un script php et éventuellement converti (php nécessaire).

width : optionnel - la largeur de l'écran FreepapeR (valeur par défaut, 600). Les valeurs possibles sont par exemple : 600 (entier), "600" (chaîne), "600px" (chaîne), "55%" (chaîne).

height : optionnel - la hauteur de l'écran FreepapeR (valeur par défaut, 800). Les valeurs possibles sont par exemple : 600 (entier), "600" (chaîne), "600px" (chaîne), "55%" (chaîne).

allowFullScreen:"true" : obligatoire - permet le mode plein écran.

scale: "noScale" : optionnel - l'objet FreepapeR conserve son échelle en cas de redimensionnement.

wmode : "opaque" : facultatif - Une valeur « opaque » ou « transparent » permet de placer le lecteur dans le système de couche du DOM (ce qui l'autorise à être affiché en dessous d'autres élément HTML). La valeur par défaut « window » place le lecteur au sommet de la pile d'affichage (aucun élément de la page ne peut être affiché au dessus). *Les modes « opaque » et « transparent » doivent cependant être utilisés avec prudence, car ils peuvent provoquer des dysfonctionnements.*

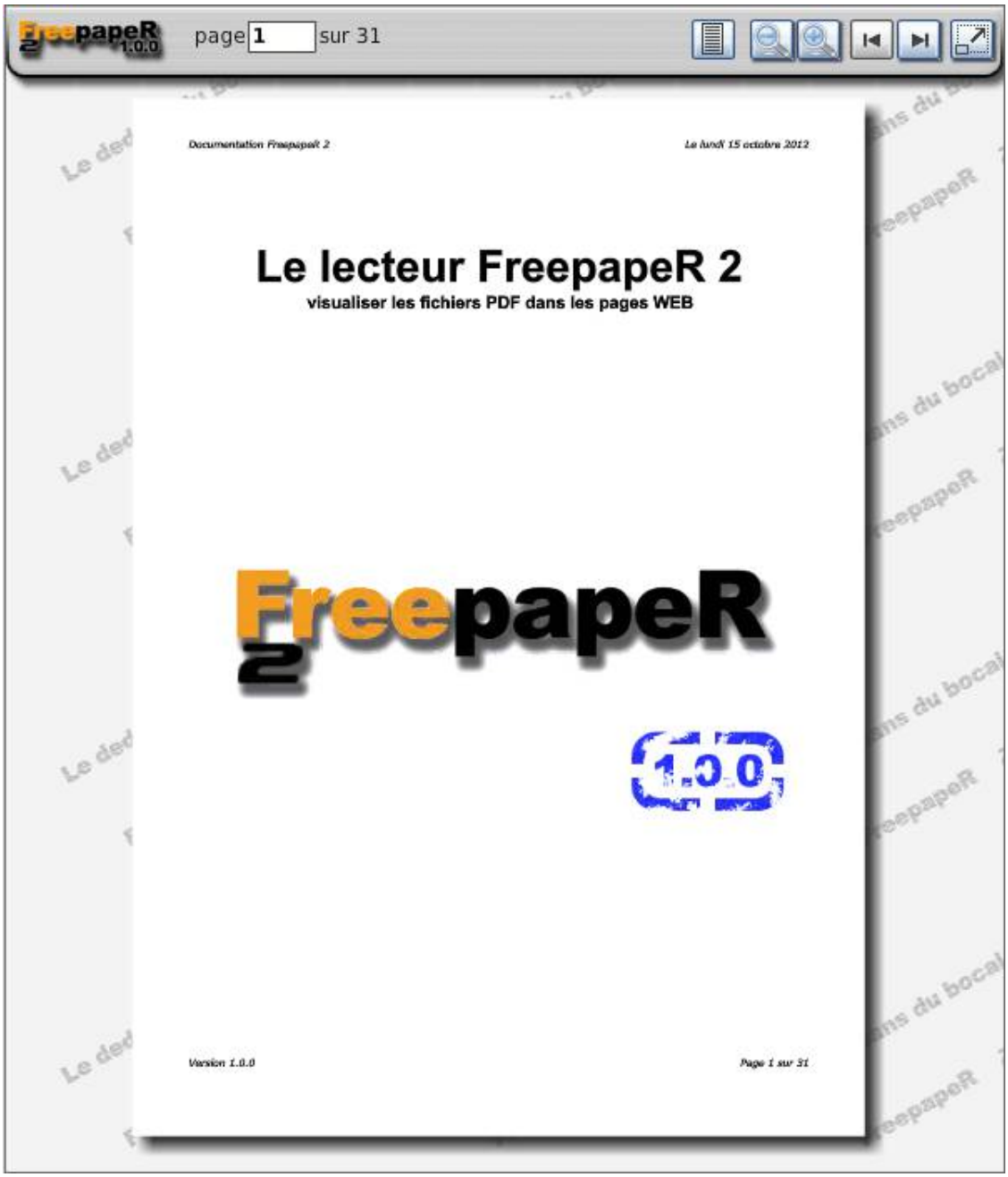
altContentId : optionnel - id du nœud dont on remplace le contenu par le lecteur FreepapeR (valeur par défaut, "freepaper1").

trace : optionnel - affiche un compte rendu sur l'exécution du traitement, le paramètre « trace » est une chaîne ou un booléen : true ou "true" affiche systématiquement le compte rendu sur le traitement, "auto" affiche le compte rendu seulement en cas de problème durant le traitement, les autres valeurs n'affichent rien. La valeur par défaut est auto.

Si on souhaite ne pas définir une valeur, il suffit de ne pas écrire la paire correspondante. Si on ne souhaite définir aucune valeur pour un objet il faut tout de même créer un objet vide, par exemple : **attributes={}**

ATTENTION : dans la description des attributs d'un objet (flashvars, params ou attributes), il est indispensable de séparer deux valeurs par le caractère virgule ",", sauf pour le dernier qui ne doit EN AUCUN CAS être suivi de virgule (cela provoque une erreur avec IE et Opéra) !

Lorsque la page décrite ci-dessus est affichée dans un navigateur , on obtient le lecteur **FreepapeR** avec le document à visualiser chargé :



Enfin presque !

Pour que tout se déroule comme précédemment décrit, il faut encore **installer la boîte à outils SWFTOOLS** qui va prendre en charge la conversion du fichier PDF en SWF. L'installation est décrite en 4, **des solutions alternatives** sont proposées en 5.

3 Les modes de conversion des fichiers

Les indications données dans cette partie supposent que vous ayez installé la boîte à outils swftools sur votre serveur (cf partie 4).

Avant la version 1.0.0, lors de la conversion des fichiers pdf vers leur clone swf, l'outil générait un fichier swf pour un document pdf.

Ainsi indiquer

```
var flashvars = {
        docURL : "documents/gazetteCDM.pdf"          //obligatoire
};
```

provoquait la création du fichier **documents/gazetteCDM.pdf.swf**. C'est ce fichier qui était lu dans le lecteur FreepapeR.

Ce mode par défaut a maintenant été modifié. Avec FreepapeR 1.0.0, lors de la conversion d'un fichier pdf on génère un fichier swf par page.

Cela permet

- un chargement plus rapide du document (seules les pages visualisées sont chargées). Cela est très notable dans le cas de documents importants (par leur nombre de page ou leur poids)
- une amélioration des performances d'affichages
- un diminution de la mémoire utilisée sur le poste client

Avec FreepapeR 1.0.0, lorsque l'on indique

```
var flashvars = {
        docURL : "documents/gazetteCDM.pdf"          //obligatoire
};
```

cela provoque la création d'un répertoire **documents/gazetteCDM_pdf** et dans ce répertoire d'autant de fichier swf qu'il y a de pages dans le document pdf :

documents/gazetteCDM_pdf/gazetteCDM1.swf

documents/gazetteCDM_pdf/gazetteCDM2.swf

documents/gazetteCDM_pdf/gazetteCDM3.swf

...

documents/gazetteCDM_pdf/gazetteCDMxxx.swf

Bien sûr, cela est transparent pour le visiteur.

Si l'on souhaite conserver l'ancien mode de fonctionnement (un fichier swf par fichier pdf), il suffit d'indiquer

```
var flashvars = {
       docURL : "documents/gazetteCDM.pdf",        //obligatoire
       multi:false
};
```

Enfin, concernant l'affichage direct des clones swf de fichier pdf (cad déjà converti par ailleurs), on indiquera :

```
var flashvars = {
       docURL : "documents/gazetteCDM.swf"         //obligatoire
};
```

pour un document converti dans le mode un fichier swf pour un fichier pdf

et

```
var flashvars = {
       docURL : "[documents/gazetteCDMAvril/gazetteCDM,22]"             //obligatoire
};
```

où

documents/gazetteCDMAvril	est le chemin du répertoire contenant les fichiers
gazetteCDM	est le préfixe des fichiers
22	est le nombre de fichiers (= nombre de pages)

pour un document converti dans le mode un fichier swf par page.

4 Installer la boîte à outils swftools

Se rendre sur le site http://www.swftools.org/download.html et récupérer l'archive :

`swftools-v.v.v.exe` pour un système windows
`swftools-yyyy-mm-dd-vvvv.tar.gz` pour un système linux


`Récupérer une archive d'une version 0.9 au minimum, sinon une conversion pour la machine virtuelle Flash 9 et supérieure (format AVM2) ne sera pas possible.`

1. Windows

Lancer l'exécutable qui installe les utilitaires swftools. L'exécutable qui nous intéresse ici est « C:\Program Files\SWFTools\pdf2swf.exe ». Placer une copie dans le dossier de son choix.

2. Linux

Extraire les fichiers de l'archive, et les placer sur le serveur dans un dossier temporaire.
Se connecter par SSH au serveur (cela suppose d'avoir un accès SSH), se rendre dans le dossier temporaire ou l'on a extrait les fichiers, puis lancer les commandes :

`./configure` (ayant auparavant réglé le bit d'exécution de ce fichier à 1)

Lorsque le traitement est terminé, lancer

`make`

On peut s'arrêter là, puis copier le binaire pdf2swf depuis le dossier src pour le placer dans le dossier de son choix. Bien penser à s'accorder les droits de lecture et d'exécution. On peut aussi si on a les droits **root** poursuivre l'installation dans le système avec **make install.**

3. Puis dans les deux cas

Si le binaire pdf2swf **n'est pas situé** dans le même dossier que le fichier html qui affiche le lecteur FreepapeR, ouvrir le fichier pdf2swf.php et régler le contenu de la variable pdftoolsPath pour qu'elle indique le chemin vers l'exécutable pdf2swf, par exemple :

```
$this->pdftoolsPath='/kunden/homepages/16/d151613640/htdocs/bin/free/'; (Linux)
ou
$this->pdftoolsPath='D:\\www\\publications\\freepaperdemo\\'; (Windows)
ou encore
$this->pdftoolsPath='../'; (Linux)
ou bien encore
$this->pdftoolsPath='..\\'; (Windows)
```

Dans le dossier qui contient un PDF à visualiser, le système doit pouvoir créer un fichier avec l'extension .swf : il faut donc avoir les droits en lecture et en écriture dans ce dossier.

5 Je ne peux pas installer swftools sur mon serveur

Sans accès SSH, point de salut, on ne peut fabriquer le binaire pdf2swf (Linux).

Il y a des solutions alternatives

- J'ai trouvé un binaire pour ma distribution Linux

Dans ce cas, il suffit de placer ce binaire dans un dossier de son serveur, puis de régler la variable $this->pdftoolsPath, comme décrit en 4-3.

- Je télécharge le binaire en local, je converti les PDF en local, puis je place les fichiers sur le serveur

On procède pour l'installation de swftools comme décrit en 4-1 et 4-2.

Il faut ensuite convertir localement les fichiers PDF à visualiser.

1) **Conversion en ligne de commande**

Rem : on considère dans l'exemple que l'on est dans le même répertoire que le document à convertir

Lancer un shell, puis taper

```
<chemin/vers/pdf2swf>pdf2swf documentAVisualiser.pdf -o documentAVisualiser.swf -s
internallinkfunction=true -T 9 -G -t
```
sous Windows

ou

```
./pdf2swf documentAVisualiser.pdf -o documentAVisualiser.swf -s
internallinkfunction=true -T 9 -G -t
```
sous Linux

si le fichier PDF à convertir s'appelle documentAVisualiser.pdf par exemple.

Si on souhaite obtenir un fichier swf pour chaque page, alors on indiquera :

```
<chemin/vers/pdf2swf>pdf2swf documentAVisualiser.pdf -o documentAVisualiser%.swf -s
internallinkfunction=true -T 9 -G -t
```
sous Windows

ou

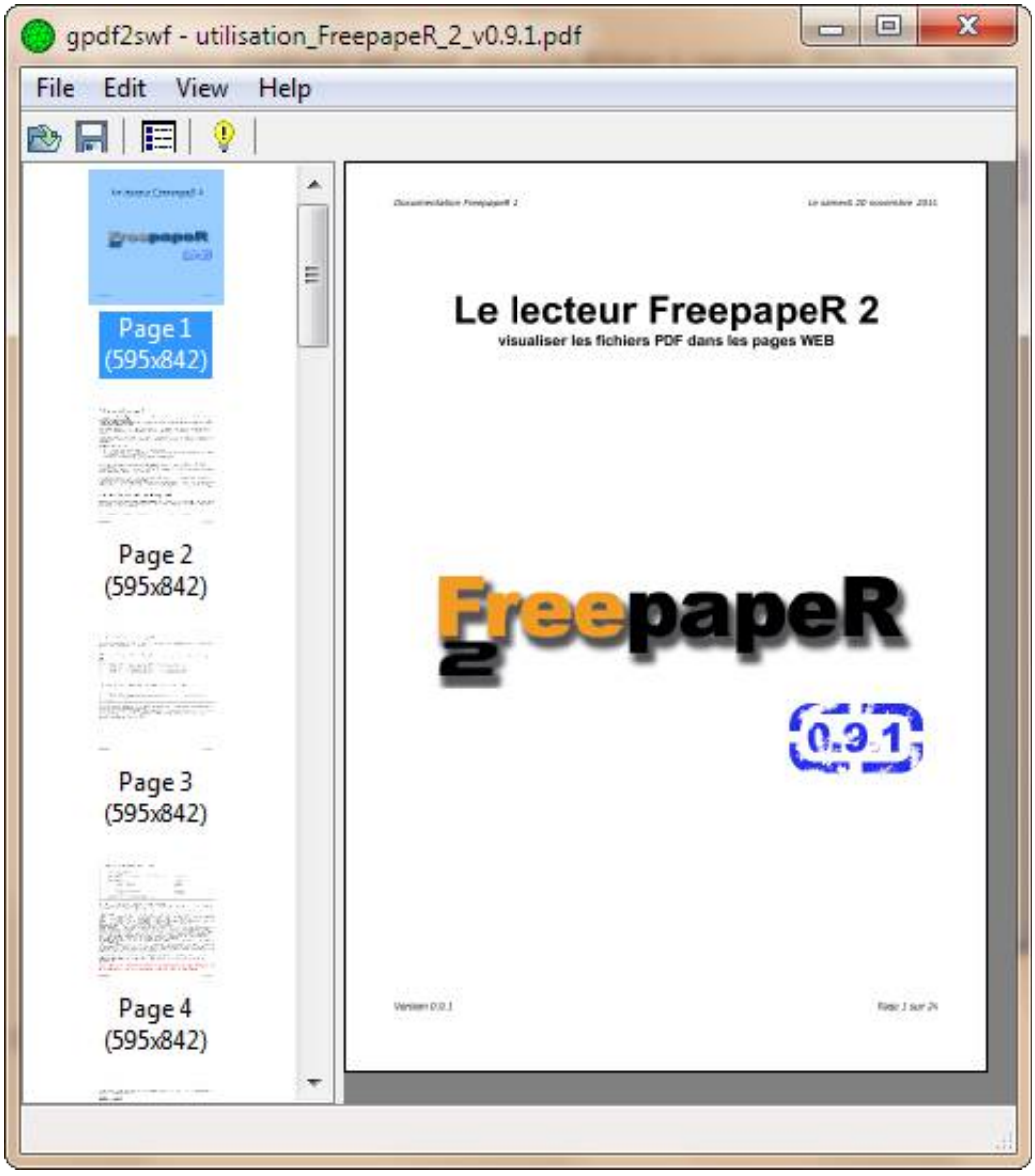
```
./pdf2swf documentAVisualiser.pdf -o documentAVisualiser%.swf -s
internallinkfunction=true -T 9 -G -t
```
sous Linux

Dans le cas de la conversion en multiples pages, on obtient en sortie les documents suivants :

```
documentAVisualiser1.swf
documentAVisualiser2.swf
documentAVisualiser3.swf
...
documentAVisualiserxxx.swf
```

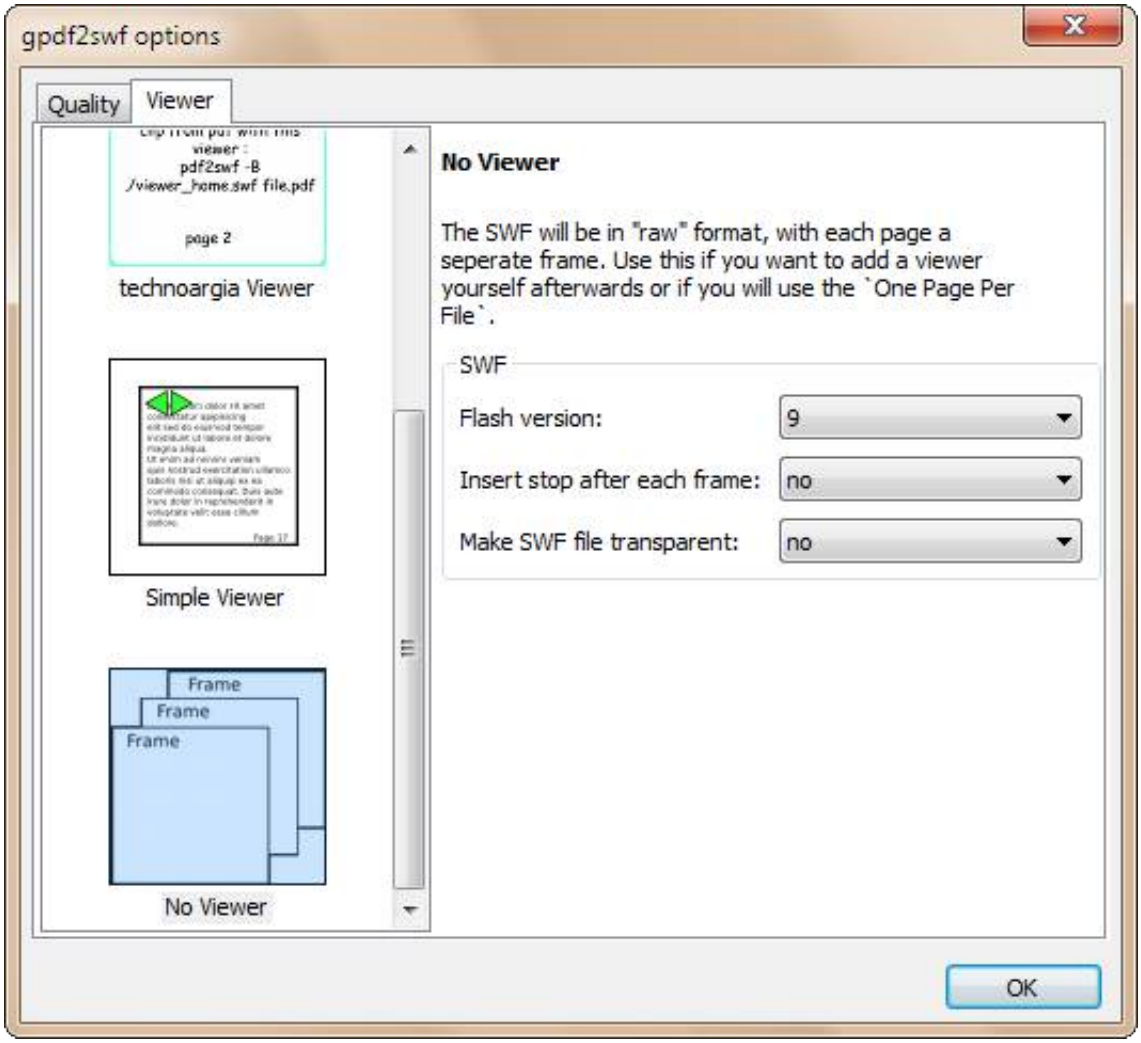
2) Utilisation de l'interface graphique (windows)

Lancer l'interface graphique pdf2swf, ouvrir le fichier à convertir (File/Open PDF).



Choisir Edit/Options pour afficher la boîte de dialogue des options.

Cliquer sur l'onglet Viewer, cliquer sur la cadre **No viewer** et choisir **9** dans la boite déroulante Flash version.



Cliquer sur le bouton OK pour valider ces choix.

Enfin, terminer par File/Save SWF/All pages (ou File/Save SWF/One Page Per File). Indiquer dans la boite de dialogue de sauvegarde le nom du dossier et du(des) fichier(s) à créer.

Cliquer sur Enregistrer.

ATTENTION !

Dans la version actuelle de l'interface graphique, il n'est pas possible de paramétrer des options (c'était le cas avec la version 0.9.0). En particulier, le paramètre `-s internallinkfunction=true` ne peut pas être passé (gestion des hyperliens internes du document).
En cas de document avec hyperlien, il faut donc préférer la conversion en ligne de commande.

3) Uploader le fichier sur le serveur (un fichier par document pdf)

Utiliser votre client FTP favori pour copier le fichier swf généré manuellement sur le serveur.

⇨ On indique dans la variable docURL le chemin du fichier swf que l'on a converti manuellement et placé sur le serveur, par exemple

```
//Options pour l'insertion d'un lecteur FreepapeR
      var flashvars = {
            docURL : "documents/gazetteCDM_2_200810.swf"        //obligatoire
      };
```

Aucune conversion n'étant requise en préambule à l'affichage, il n'est **pas fait appel à php** qui n'a donc pas besoin d'être installé sur le serveur.

4) Uploader les fichiers multiples sur le serveur (un fichier par page)

Utiliser votre client FTP favori pour copier les fichiers swf générés manuellement sur le serveur, dans un dossier de votre choix.

⇨ On indique dans la variable docURL le chemin des fichiers swf multiple que l'on a converti manuellement et placé sur le serveur comme suit :

```
//Options pour l'insertion d'un lecteur FreepapeR
      var flashvars = {
            docURL : "[monrepertoire/monlivre,254]"            //obligatoire
      };
```

monrepertoire	est le chemin du répertoire contenant les fichiers
monlivre	est le préfixe des fichiers
254	est le nombre de fichiers (= nombre de pages)

6 Erreur rencontrées lors de la conversion

EXEC RETURN VALUE : 0	⇨ tout s'est bien déroulé
EXEC RETURN VALUE : 1	⇨ erreur lors de la conversion du fichier pdf
EXEC RETURN VALUE : 6	⇨ fichier PDF non lisible
EXEC RETURN VALUE : 11	⇨ erreur de segmentation (pdf2swf invalide)
EXEC RETURN VALUE : 126	⇨ pdf2swf a été trouvé mais n'est pas exécutable
EXEC RETURN VALUE : 127	⇨ le fichier pdf2swf n'a pas été trouvé

7 Fenêtre d'information

Lorsque l'on clique sur le logo « Freepaper 2 » située en haut et à gauche de la barre de commande, on fait apparaître une fenêtre d'informations sur le document affiché :

Cette fenêtre disparaît dès que l'utilisateur clique sur le bouton « Fermer ».

8 Surcharge par un fichier de configuration

S'il existe dans le même dossier que la page HTML qui implante le lecteur FreepapeR un fichier nommé « freepaper.xml », alors ce fichier de configuration est lu et les valeurs qu'il définit viennent surcharger les valeurs par défaut de comportement et d'affichage.
Il est aussi possible de spécifier un fichier de configuration situé dans un autre dossier et/ou ayant un nom différent. Il suffit pour cela de passer l'information (variable xmlDataPath) au script d'implantation de l'objet SWF :

```
 var flashvars = {
       xmlDataPath : "<chemin vers le fichier de conf>/maConfig.xml",
       docURL : "nnnnnnnnnnnnnnn.ext"
};
```

On peut également placer des fichiers de localisation (différents langages) dans un sous dossier « language »situé dans le répertoire qui contient la page qui implante le lecteur FreepapeR. De la sorte, en fonction de la langue de la machine virtuelle flash, le lecteur tente de lire le fichier suivant :

<codelangue>.xml

Langue	**Valeur**
Tchèque	cs
Danois	da
Néerlandais	nl
Anglais	en
Finnois	fi
Français	fr
Allemand	de
Hongrois	hu
Italien	it
Japonais	ja
Coréen	ko
Norvégien	no
Autre/inconnu	xu
Polonais	pl
Portugais	pt
Russe	ru
Chinois simplifié	zh-CN
Espagnol	es
Suédois	sv
Chinois traditionnel	zh-TW
Turc	tr

Pour un visiteur russe, le lecteur tentera de charger le fichier de langue « language/ru.xml », pour un anglais « language/en.xml », pour un chinois simplifié « language/zh-CN.xml ». En cas d'échec, le français est utilisé comme langue par défaut.

Pour créer un fichier dans une nouvelle langue, il suffit de placer un fichier contenant les chaînes traduites dans le dossier language, Par exemple pour le tamoul, créer un fichier ta.xml

```
 <!-- FreepapeR ressource file. Tamil -->
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ressourceStrings>
        <id_avm1file>தமழ_0</id_avm1file>
        <id_booklayout>தமழ_1</id_booklayout>
        <id_close>தமழ_2</id_close>
        <id_currentPage>தமழ_3</id_currentPage>
        <id_currentZoom>தமழ_4</id_currentZoom>
        <id_dimensions>தமழ_5</id_dimensions>
        <id_docInfo>தமழ_6</id_docInfo>
        <id_filenotfound>தமழ_7</id_filenotfound>
        <id_firstPage>தமழ_8/id_firstPage>
        <id_fitToPage>தமழ_9/id_fitToPage>
        <id_lastPage>தமழ_10/id_lastPage>
        <id_monoPageLayout>தமழ_11</id_monoPageLayout>
        <id_name>தமழ_12</id_name>
        <id_nextPage>தமழ_13</id_nextPage>
        <id_on>தமழ_14</id_on>
        <id_page>தமழ_15</id_page>
        <id_pixels>தமழ_16</id_pixels>
        <id_prevPage>தமழ_17</id_prevPage>
        <id_stackLayout>தமழ_18/id_stackLayout>
        <id_to>தமழ_19</id_to>
        <id_toFullScreen>தமழ_20</id_toFullScreen>
        <id_toStandardSize>தமழ_21</id_toStandardSize>
        <id_totalPages>தமழ_22id_totalPages>
        <id_verticalListLayout>தமழ_23/id_verticalListLayout>
        <id_zoomMinus>தமழ_24id_zoomMinus>
        <id_zoomPlus>தமழ_25/id_zoomPlus>
</ressourceStrings>
```

Il est aussi possible de spécifier un fichier de langue situé dans un autre dossier et/ou ayant un nom différent. Il suffit pour cela de passer l'information (variable langDataPath) au script d'implantation de l'objet SWF, par exemple :

```
 var flashvars = {
       langDataPath : "<chemin vers le fichier de langue>/malangue.xml",
       docURL : "nnnnnnnnnnnnnnn.ext"
};
```

Voici un exemple d'implantation où l'on spécifie manuellement le fichier de langue et le fichier de configuration :

```
<script type="text/javascript">
 //Options pour l'insertion d'un lecteur FreepapeR
       var flashvars = {
              langDataPath: "langues/ta.xml",                    //optionnel
              xmlDataPath : "xml/freepaperData.xml",             //optionnel
              docURL : "documents/gazetteCDM_2_200810.pdf"       //obligatoire
       };
       var params = {
              width:600,                                         //optionnel
              height:800,                                        //optionnel
              scale: "noScale",                                  //optionnel
              wmode : "opaque",                                  //optionnel
              allowFullScreen:"true"                             //obligatoire
       };
       var attributes = {
              altContentId:"freepaper1",                         //optionnel
              trace:true                                         //optionnel
       };
       //Insertion d'un lecteur FreepapeR
       freepaper2Obj.embedDoc(flashvars,params,attributes);
</script>
```

indique au système d'aller chercher le fichier de configuration « freepaperData.xml » dans le dossier « xml » et le fichier de localisation (langue) « ta.xml » dans le dossier « langues ».

Les attributs possibles du fichier XML (tous sont facultatifs) sont :

a) nœud racine du fichier XML

- couleur du fond : **backgroundColor**
Valeur par défaut : "0xDADADA"

- couleur de la bordure : **borderColor**
Valeur par défaut : "0x444444"

- épaisseur de la bordure : **borderWidth**
Valeur par défaut : "2" (pixels)

- chemin de l'image à afficher en motif de fond : **backgroundPattern**
pour ne rien afficher, affecter à la valeur "none"
Valeur par défaut : filigrane « Le Dedans Du Bocal »

- affichage initial du document : **initialDisplay**
affichage initial du document :(F)it to page, page(W)idth, page(H)eight, % zoom <number>
Valeur par défaut : "F"

- mise en page initiale du document : **initialLayout**
mise en page initiale : "mono", "verticalList", "stack", "book"
Valeur par défaut : "mono"

b) nœud enfant de niveau 1 "<commandBar>"

- **display**
flag indiquant si la barre de commande doit être affichée en haut, en bas ou pas du tout (top, bottom, no). Valeur par défaut : top

- **leftImg**
nom complet de l'image pour la partie gauche de la barre de commande; Valeur par défaut: image métal gris avec arrondi (10x50 pixels)

- **rightImg**
nom complet de l'image pour la partie droite de la barre de commande; Valeur par défaut: image métal gris avec arrondi (10x50 pixels)

- **currentImg**
nom complet de l'image pour la partie courante de la barre de commande; Valeur par défaut: image métal gris (40x50 pixels)

- **horizAxis**
axe de symétrie horizontale sur la barre de commande servant à aligner les éléments: Valeur par défaut : 20pixels

- **aboutImg**
nom complet de l'image pour le bouton « A propos ». Valeur par défaut: image FreepapeR2 (90x26 pixels)

- **aboutAlign**
coté d'affichage du bouton « A propos » : left ou right; Valeur par défaut: left

c) nœud enfant de niveau 1 "<buttons>"

i. nœud enfant de niveau 2 "**<fitToPage>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: flèche d'agrandissement sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: flèche de réduction sur fond gris (26x24 pixels)

- **overImg**

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: masque translucide (26x24 pixels)

ii. nœud enfant de niveau 2 "**<nextPage>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image fin sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image fin enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- **overImg**

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image fin sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

iii. nœud enfant de niveau 2 "**<prevPage>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image début sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image début enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image début sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

iv. nœud enfant de niveau 2 "**<zoomPlus>**"

- **display**
flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**
nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de "loupe avec +" sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**
nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de "loupe avec +" enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- **overImg**
nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de "loupe avec +" sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

v. nœud enfant de niveau 2 "**<zoomMinus>**"

- **display**
flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**
nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de "loupe avec -" sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**
nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de "loupe avec -" enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***
nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de "loupe avec -" sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

vi. nœud enfant de niveau 2 "**<monoPageLayout>**"

- **display**
flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**
nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de page sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**
nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de page enfoncé sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***
nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de page sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

vii. nœud enfant de niveau 2 "**<verticalListLayout>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de 2 pages superposées sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de 2 pages superposées enfoncé sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de 2 pages superposées sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

viii. nœud enfant de niveau 2 "**<stackLayout>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de 2 pages juxtaposées sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de 2 pages juxtaposées enfoncé sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de 2 pages juxtaposées sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

ix. nœud enfant de niveau 2 "<bookLayout>"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de page en rotation sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de page en rotation enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de page en rotation sur fond gris (26x24 pixels)

Pour ne pas modifier la valeur par défaut d'un des attributs, il suffit de l'omettre ou de régler sa valeur à "".

Pour ne pas afficher un bouton, régler son attribut display à "no".

ASTUCE !

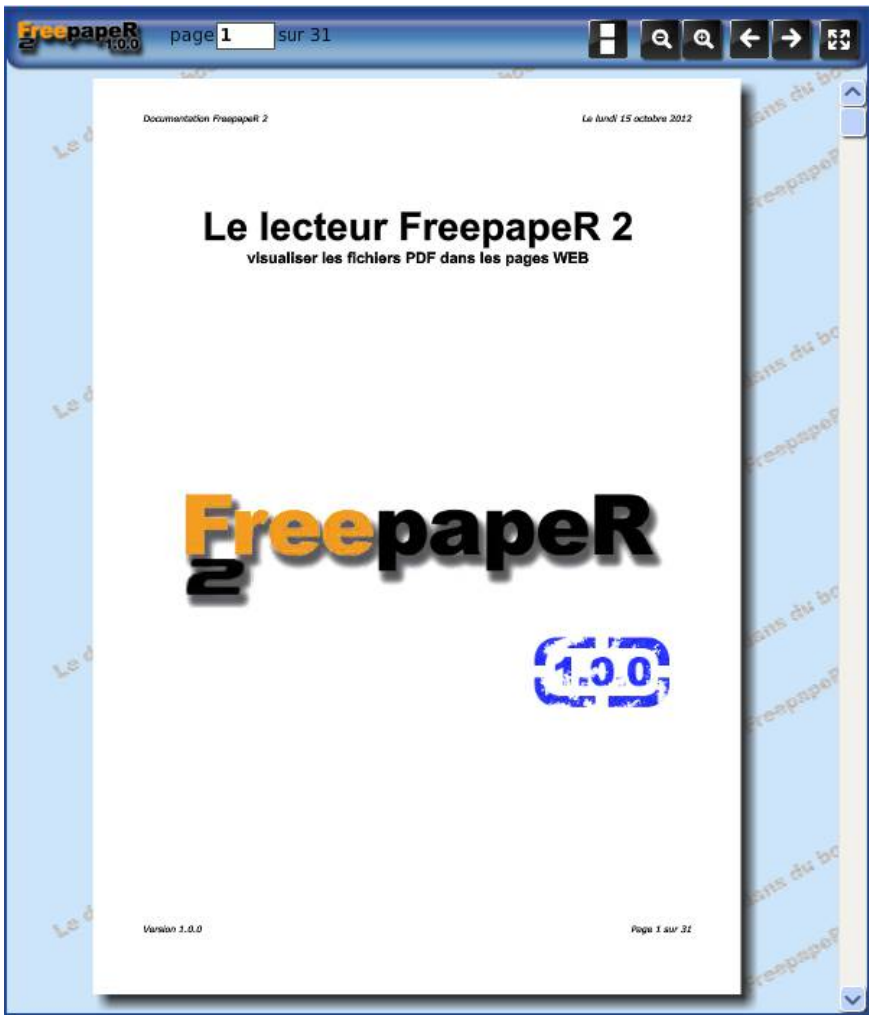
Pour surcharger les images qui définissent un bouton, il faut au moins définir l'attribut **upImg**. En effet, il est utilisé pour définir la zone de clic du bouton. Toutes les images du bouton dont l'attribut n'est pas défini dans le fichier XML seront dessinées avec l'image définie pour l'attribut **upImg.** Si **upImg** n'est pas défini, alors les images du bouton par défaut seront utilisées.
Pour ne pas afficher un bouton, choisir display="no**".**

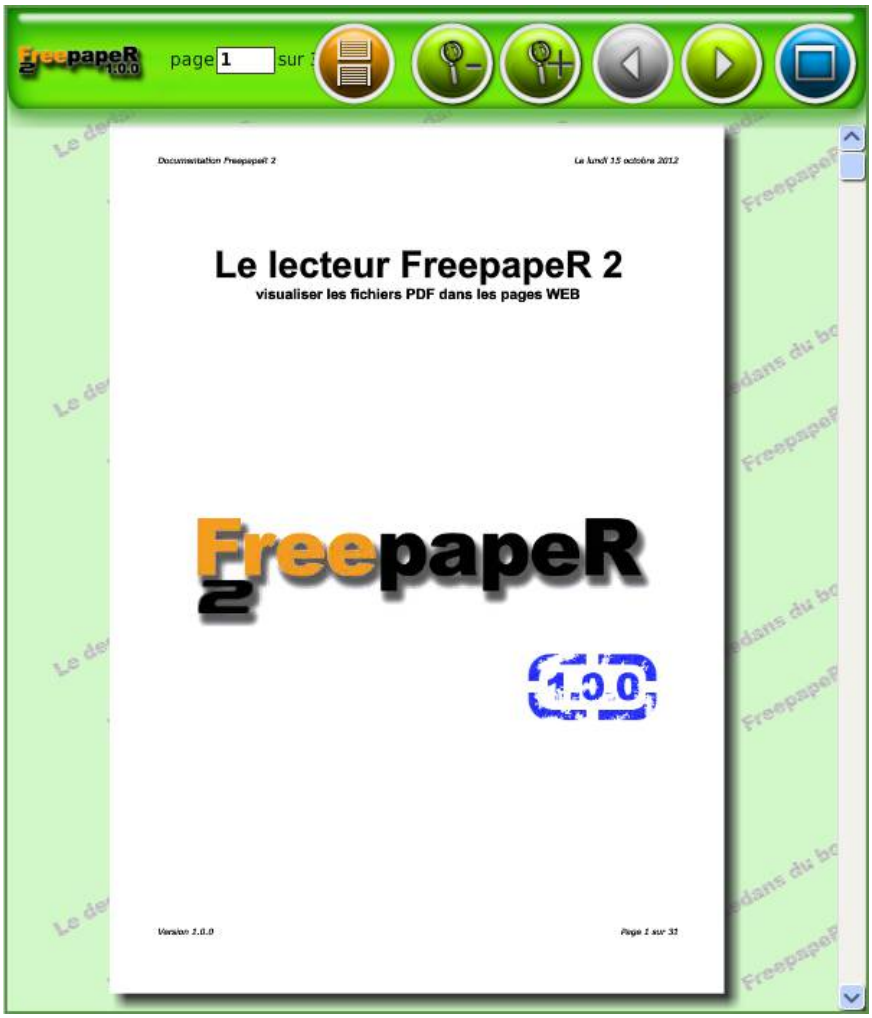
ASTUCE 2 !

Pour ne pas proposer une des mises en page possibles (par exemple « liste verticale »), il suffit de ne pas afficher le bouton correspondant (display="no").

9 L'exemple contenu dans l'archive

Avec les éléments fournis dans le fichier freepaper2-0-9-2.zip, on a le choix de 2 habillages pour surcharger l'habillage par défaut, et on obtient les interfaces suivantes :





Les fichiers de configuration xml respectifs sont dans les dossiers « images/softBlue » et « images/glossyGreen ».

10 Forcer la détermination du chemin du document à partir de son URL

Lorsque que l'on souhaite afficher dans FreepapeR 2 un document pdf, alors on indique l'URL de ce document (variable **docURL**).

Dans ce cas, FreepapeR lance un processus de conversion du document pdf en swf. Pour que le traitement puisse être réalisé, il faut indiquer au script php qui va piloter la conversion le chemin du document dans le système de fichier du serveur (l'URL ne convient pas) .

FreepapeR réussi dans la plupart des cas à le calculer automatiquement. Cependant, il peut arriver que la détermination du chemin du fichier échoue (url rewriting, redirection...).

Dans ce cas, on peut forcer le mode de détermination URL → système de fichier :

Dans le fichier **php/freepaper2.php**, indiquer dans les variables `$rootURL` et `$rootFilePath` ce qu'il faut remplacer dans l'URL du document pdf pour obtenir son chemin complet dans le système de fichier du serveur.

Par exemple :

soit l'url du document à afficher :

```
"http://lededansdubocal.net/doc/documentation.pdf"
```

si on fixe

```
$rootURL="http://lededansdubocal.net/"
```

et

```
$rootFilePath="/kunden/homepages/6/e2564289154/htdocs/danslebocal"
```

alors on détermine que le chemin (filesystem) du document est

```
"/kunden/homepages/6/e2564289154/htdocs/danslebocal/doc/documentation.pdf"
```

(on substitue dans l'URL du document la valeur de `$rootURL` par `$rootFilePath`).

11 Pilotage javascript du lecteur

a) Méthodes

freepaper2Obj.fitToHeight: function (objId)

Ajuste en hauteur le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.fitToHeight('freepaper1');`

freepaper2Obj.fitToPage: function (objId)

Ajuste à la page le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.fitToPage('freepaper1');`

freepaper2Obj.fitToWidth: function (objId)

Ajuste à la largeur le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.fitToWidth('freepaper1');`

freepaper2Obj.getCurrPage : function (objId)

Retourne la page courante du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.getCurrPage('freepaper1');`

freepaper2Obj.getTotalPages : function (objId)

Retourne le nombre total de pages du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.getTotalPages('freepaper1');`

freepaper2Obj.getZoom: function (objId)

Retourne le facteur de zoom du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.getZoom('freepaper1');`

freepaper2Obj.nextPage : function (objId)

Affiche la page suivante du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.nextPage('freepaper1');`

freepaper2Obj.openDocument : function(objId,newDoc)

Ouvre le document `newDoc` dans le lecteur d'identifiant `objId`
exemples :

```
freepaper2Obj.openDocument('fp1','LeRoman.pdf');
freepaper2Obj.openDocument('fp1','[LeRoman.pdf]');
freepaper2Obj.openDocument('fp1','[LeRoman.pdf,true]');
-> ouvre le document LeRoman.pdf, après conversion en plusieurs fichiers

freepaper2Obj.openDocument('fp1','[LeRoman.pdf,false]');
-> ouvre le document LeRoman.pdf, après conversion en un seul fichier

freepaper2Obj.openDocument('fp1','LeRoman.swf');
freepaper2Obj.openDocument('fp1','[LeRoman.swf]');
-> ouvre le document LeRoman.swf (un seul fichier)

freepaper2Obj.openDocument('fp1','[Livres/LeRoman,355]');
-> ouvre le document LeRoman, constitué des pages
      Livres/LeRoman1.swf
      Livres/LeRoman2.swf
      Livres/LeRoman3.swf
      ...
      Livres/LeRoman355.swf
```

freepaper2Obj.prevPage : function (objId)

Affiche la page précédente du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :freepaper2Obj.prevPage`('freepaper1');`

freepaper2Obj.showInfo : function (objId)

Affiche la fenêtre d'informations du lecteur d'identifiant `objId`

ex :`freepaper2Obj.showInfo('freepaper1');`

freepaper2Obj.setCurrPage : function (objId,newPage)

Affiche la page `newPage du document ouvert dans le` lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.setCurrPage('freepaper1',10);`

Retourne true ou false suivant que le changement de page ai réussi

freepaper2Obj.setLayout:function(objId,layoutType)

Fixe la mise en page à utiliser pour afficher le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`,
`Les valeurs possibles pour layoutType sont :`

- `monoPage`
- `verticalList`
- `setLayout`
- `book`

ex :`freepaper2Obj.setLayout('freepaper1','book');`

freepaper2Obj.setZoom : function (objId,newZoom)

Fixe le facteur de zoom à utiliser pour afficher le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`

ex :**`freepaper2Obj.setZoom('freepaper1',0.3) ;`**

freepaper2Obj.zoomMinus : function (objId)

Réduit le facteur de zoom à utiliser pour afficher le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`

ex :`freepaper2Obj.zoomMinus('freepaper1');`

freepaper2Obj.zoomPlus : function (objId)

Augmentee facteur de zoom à utiliser pour afficher le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`

ex :`freepaper2Obj.zoomPlus('freepaper1');`

b) Evènements

onPageChange : function (objID,newPage)

Si elle est définie, cette fonction est appelée par les lecteurs FreepapeR lors d'un changement de page (les paramètres sont `objId` l'identifiant du lecteur et newPage la page maintenant affichée)

Exemple :

```
function onPageChange(objID,newPage) {
      document.getElementById("page_"+objID).innerHTML=newPage;
}
```

onReaderReady : function (objID)

Si elle est définie, cette fonction est appelée par les lecteurs FreepapeR lorsqu'ils sont prêts à être utilisés (le paramètre `objId` est l'identifiant du lecteur appelant)

Exemple :

```
function onReaderReady(objID) {
      document.getElementById("visu").innerHTML+="\n"+"Lecteur "+objID+"
      prêt";
}
```

12 Les nouveautés

De la version 1.0.0 :

- ➔ Support du mode multi fichier (le document pdf est converti en un fichier par page).

De la version 0.9.2 :

- ➔ Mise en place de l'API de communication javascript avec les lecteurs FreepapeR.
- ➔ Ajout des fichiers de localisation pour les langues Espagnol et Portugais

De la version 0.9.1 :

- ➔ Amélioration des performances d'affichage pour la mise en page « Liste verticale ».
- ➔ La barre de navigation peut maintenant être affichée en haut, en bas ou pas du tout.
- ➔ Chacun des boutons peut être retiré de la barre de commande.
- ➔ L'image du bouton « A propos » est personnalisable.
- ➔ Le bouton « A propos » peut être positionné à gauche ou à droite de la barre de navigation.
- ➔ Affichage d'une image en mosaïque dans le fond du lecteur. Cette image est personnalisable.
- ➔ Le problème de focus sur le lecteur (qui induisait un défilement dans la page jusqu'au lecteur) est résolu.
- ➔ Les paramètres que l'on peut passer à height et width sont (par exemple) 400, "400", "400px", pour indiquer une valeur de 400 pixels et "80%" pour indiquer une dimension relative au conteneur.
- ➔ le paramètre « trace » est maintenant une chaîne ou un booléen : true ou « true »affiche systématiquement le compte rendu sur le traitement, « auto » affiche une fenêtre de compte rendu seulement en cas de problème durant le traitement et les autres valeurs n'affichent rien. Valeur par défaut : auto.

De la version 0.9.0 :

- ➔ On propose une nouvelle mise en page, « Livre » qui simule le changement de page avec une animation rappelant le mouvement des pages d'un livre papier.
- ➔ Des infobulles sont rajoutées sur les boutons de commande.
- ➔ Tous les chaînes de langue de l'interface peuvent être localisées et il est possible de changer leur valeur simplement en modifiant ou en créant un fichier xml.

De la version 0.8.4 :

- ➔ Le lecteur fonctionne maintenant dans la machine virtuelle AVM2 apparue avec le lecteur flash 9. Cependant, il reste en mesure d'afficher les documents swf générés en AVM1 (avant flash 9).
- ➔ Le document est placé dans un Panneau disposant d'ascenseurs s'il devient trop grand pour tenir dans la vue. On peut déplacer le document avec la roulette de la souris.
- ➔ Les touches « Début », « Fin », « Page précédente », « Page suivante », « Flèche bas », « Flèche haut », « Flèche gauche » et « Flèche droite » permettent de se déplacer dans le document (suivant le type d'affichage), sauf en mode plein écran (clavier non géré).
- ➔ Le lecteur dispose maintenant de 3 modes d'affichage : « Page simple » (comme auparavant), « Liste de pages » et « Pile ».

De la version 0.8.3 :

- ➔ Remplacement du champ de sélection de la page à afficher par un composant disposant aussi d'un curseur que l'on peut déplacer à la souris, permettant ainsi la navigation dans le document même en mode plein écran (le clavier est désactivé dans les objets swf en mode plein écran).
- ➔ Ajout des éléments « Première page », « Page précédente », « Page suivante » et « Dernière page » dans le menu contextuel situé sur le document affiché (clic droit de la souris).

De la version 0.8.1 :

- ➔ Détection du système du serveur. Il n'y a plus besoin d' intervenir sur la valeur de la variable « $this->pdftoolsPath » du fichier « php/pdf2swf.php »si le binaire pdf2swf est situé dans le même dossier que le fichier index.html.
- ➔ Ajout du paramètre wmode pour l'insertion du lecteur FreepapeR. Une valeur « opaque » ou « transparent » permet de le replacer dans le système de couche du DOM (ce qui l'autorise à être affiché en dessous d'autres élément HTML). La valeur par défaut « window » place le lecteur au sommet de la pile d'affichage (aucun élément de la page ne peut être affiché au dessus). *Les modes « opaque » et « transparent » doivent cependant être utilisés avec prudence, car ils peuvent provoquer des dysfonctionnements.*

De la version 0.8.0 :

- ➔ Lors du glissé du document, il n'est plus possible de faire glisser la page hors des limites du lecteur
- ➔ Utilisation de la molette de la souris pour faire défiler la page
- ➔ Modification du mode plein écran : affichage sur la totalité de l'écran.

De la version 0.7.0

- ➔ Ouverture du document selon un des 4 modes suivants:
  ajusté à la page, ajusté à la hauteur du lecteur, ajusté à la largeur du lecteur, valeur de zoom (%)
- ➔ Ajout d'une fenêtre d'informations sur le document
- ➔ Lors d'un changement de page, le haut de la page est re-positionné juste sous la barre de

commande

➔ Personnalisation possible par fichier XML :

- de la couleur du fond du lecteur
- de la couleur du contour du lecteur
- de l'épaisseur du contour du lecteur
- des 3 images qui composent la barre de commande
- de la position de l'axe d'alignement vertical des éléments de la barre de commande
- des 5 boutons (3 images possibles pour chaque) de la barre de commande
- du mode d'ouverture document

De la version 0.6.0

➔ La fonction Zoom a été améliorée : le zoom est maintenant effectué par rapport au point situé au centre de la visionneuse

➔ Ajout de la fonctionnalité de visualisation « pleine page » (la visionneuse occupe tout l 'espace disponible dans le navigateur)